**ĐẠI HỌC ĐÀ NẴNG**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ**

--🟅🟅🕮🟅🟅--

**KHOA THỐNG KÊ – TIN HỌC**

Diagram, text

Description automatically generated

**BÁO CÁO**

**MÔN: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN QUẢN LÝ**

*ĐỀ TÀI:*

THIẾT KẾ & ĐẶC TẢ GIAO DIỆN

**Giảng viên hướng dẫn:** ThS. Cao Thị Nhâm

**Nhóm 10:**  Lê Ngọc Cường

Nguyễn Trung Kiên

Nguyễn Mậu Nhi Mẫn

Đặng Uyên Nhi

Đặng Thị Mai Hương

*Đà Nẵng, ngày 2 tháng 12 năm 2022*

**MỤC LỤC**

[CHƯƠNG 1 : THIẾT KẾ LỚP 2](#_Toc120906746)

[CHƯƠNG 2 : THIẾT KẾ GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG 3](#_Toc120906747)

[I . Các bảng cơ sở dữ liệu 3](#_Toc120906748)

[II . Mô tả chi tiết các bảng 3](#_Toc120906749)

[III . Sơ đồ quan hệ giữa các bảng 5](#_Toc120906750)

[CHƯƠNG 3 : THIẾT KẾ GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG 5](#_Toc120906751)

[I . Sơ đồ màn hình 5](#_Toc120906752)

[II . CÁC GIAO DIỆN MÀN HÌNH TRÊN ỨNG DỤNG WEB 6](#_Toc120906753)

[CHƯƠNG 4 : ĐẶC TẢ CHỨC NĂNG CỦA CÁC MÀN HÌNH (FSD) 8](#_Toc120906754)

# : THIẾT KẾ LỚP

Diagram

Description automatically generated

# : THIẾT KẾ GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG

## . Các bảng cơ sở dữ liệu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Tên bảng | Mục đích của bảng |
| 1 | Phieu Nhap Hang | Quản lý nhập hàng |
| 2 | Nguoi Dat Hang | Quản lý người đặt hàng |
| 3 | Hang Hoa | Quản lý hàng hóa |
| 4 | Hoa Don | Quản lý bán hàng |
| 5 | Khach Hang | Quản lý khách hàng |

## . Mô tả chi tiết các bảng

**Bảng dữ liệu nhập hàng**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tên bảng: [Phieu Nhap Hang] - [Bảng dữ liệu phiếu nhập hàng] | | | |
| STT | Tên trường | Kiểu dữ liệu và kích thước | Ràng buộc dữ liệu |
| 1 | MaHD | nchar(10) | Primary key, not null |
| 2 | NgayTao | date |  |
| 3 | SoLuong | int |  |

**Bảng dữ liệu người đặt hàng**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tên bảng: [Nguoi Dat Hang] - [Bảng dữ liệu người đặt hàng] | | | |
| STT | Tên trường | Kiểu dữ liệu và kích thước | Ràng buộc dữ liệu |
| 1 | MaNDH | nchar(10) | Primary key, not null |
| 2 | TenNDH | nvarchar(50) |  |
| 3 | SDT | nchar(10) |  |
| 4 | DiaChi | nvarchar(100) |  |

**Bảng dữ liệu hàng hóa**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tên bảng: [Hang Hoa] - [Bảng dữ liệu hàng hóa] | | | |
| STT | Tên trường | Kiểu dữ liệu và kích thước | Ràng buộc dữ liệu |
| 1 | MaSP | varchar(10) | Primary key, not null |
| 2 | TenSP | nvarchar(50) |  |
| 3 | DonGia | int |  |
| 4 | DonVi | int |  |

**Bảng dữ liệu hóa đơn**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tên bảng: [Hoa Don] - [Bảng dữ liệu hóa đơn] | | | |
| STT | Tên trường | Kiểu dữ liệu và kích thước | Ràng buộc dữ liệu |
| 1 | SoHD | nchar(10) | Primary key, not null |
| 2 | NgayMua | date |  |
| 3 | SoLuong | int |  |
| 4 | ThanhTien | int |  |

**Bảng dữ liệu khách hàng**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tên bảng: [Khach Hang] - [Bảng dữ liệu khách hàng] | | | |
| STT | Tên trường | Kiểu dữ liệu và kích thước | Ràng buộc dữ liệu |
| 1 | SDT | nchar(10) | Primary key, not null |
| 2 | TenKH | nvarchar(50) |  |
| 3 | DiaChi | nvarchar(100) |  |

## . Sơ đồ quan hệ giữa các bảng

Graphical user interface

Description automatically generated

# : THIẾT KẾ GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG

## . Sơ đồ màn hình

Dưới đây là sơ đồ tổng quát các màn hình của hệ thống quản lý bán hàng bách hóa Châu Tiến

Diagram

Description automatically generated

## . CÁC GIAO DIỆN MÀN HÌNH TRÊN ỨNG DỤNG WEB

***Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated***

***Hình 1. Giao diện trang chủ***

**Graphical user interface, application, table

Description automatically generated**

***Hình 2. Giao diện bán hàng***

Graphical user interface, table

Description automatically generated

***Hình 3. Giao diện nhập hàng***

Graphical user interface, chart

Description automatically generated

***Hình 4. Giao diện thống kê (1)***

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

***Hình 5. Giao diện thống kê (2)***

# : ĐẶC TẢ CHỨC NĂNG CỦA CÁC MÀN HÌNH (FSD)

Tài liệu đặc tả các chức năng (FSD) là tài liệu chi tiết để xây dựng đầy đủ các tiểu tiết có trong yêu cầu chức năng của ứng dụng, rõ ràng từng chức năng trong từng trường và tương tác của người dùng trên từng màn hình của hệ thống.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

***Hình 6. FSD Giao diện trang chủ***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **TYPE** | **MÔ TẢ** | **NOTE** |
| 1 | Logo | Hiển thị logo và tên của hệ thống -Sự kiện: khi click vào logo sẽ trở về giao diện **“Trang chủ”** |  |
| 2 | Button | Hiển thị cứng “**Trang Chủ”, “Bán Hàng”, “Nhập Hàng”, “Thống Kê”** **-**Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang giao diện của các mục trên |  |
| 3 | Logo và text | Hiển thị logo và thông tin của cửa hàng |  |
| 4 | Text | Hiển thị thông báo của hệ thống |  |
| 5 | Text | Hiển thị tên doanh nghiệp |  |

Graphical user interface, application

Description automatically generated

***Hình 7. FSD Giao diện bán hàng***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **TYPE** | **MÔ TẢ** | **NOTE** |
| 1 | Logo | Hiển thị logo và tên của hệ thống -Sự kiện: khi click vào logo sẽ trở về giao diện **“Trang chủ”** |  |
| 2 | Button | Hiển thị cứng “**Trang Chủ”, “Bán Hàng”, “Nhập Hàng”, “Thống Kê”** **-**Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang giao diện của các mục trên |  |
| 3 | Table | Hiển thị bảng bán hàng  -Sự kiện: Nhập thông tin mã sản phẩm, tên sản phẩm, số lượng, giá tiền và tổng số tiền của các sản phẩm đã nhập. |  |
| 4 | Button | Hiển thị thông tin doanh nghiệp |  |
| 5 | Form | Hiển thị form  **-**Sự kiện: khi click vào form sẽ hiển thị dòng văn bản để người dùng nhập vào | Có 2 phần là **tên khách hàng** và **mã sản phẩm** |
| 6 | Button | Hiển thị cứng **In đơn hàng**  **-**Sự kiện: khi click vào button, thông báo in đơn hàng thành công |  |
| 7 | Button | Hiển thị cứng **Hủy bỏ**  -Sự kiện: khi click vào button, thực hiện lệnh hủy bỏ và quay lại trang |  |

Graphical user interface, application

Description automatically generated

***Hình 8. FSD Giao diện Thống Kê (1)***

Graphical user interface, application

Description automatically generated

***Hình 9. FSD Giao diện Thống Kê (2)***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **TYPE** | **MÔ TẢ** | **NOTE** |
| 1 | Logo | Hiển thị logo và tên của hệ thống -Sự kiện: khi click vào logo sẽ trở về giao diện **“Trang chủ”** |  |
| 2 | Button | Hiển thị cứng “**Trang Chủ”, “Bán Hàng”, “Nhập Hàng”, “Thống Kê”** **-**Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang giao diện của các mục trên |  |
| 3 | Text | Hiển thị cứng “**Thống Kê”** |  |
| 4 | Button | Hiển thị cứng “**In phiếu”** |  |
| 5 | Text | Hiển thị tên doanh nghiệp |  |
| 6 | Button | Hiển thị cứng “**Tạo đơn nhập”**  **-**Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang giao diện **“Nhập hàng”** |  |
| 7 | Table | Hiển thị doanh thu của cửa hàng theo năm |  |
| 8 | Table | Hiển thị thông tin sản phẩm hàng tồn |  |
| 9 | Table | Hiển thị thông tin hàng hóa bán ra |  |

Graphical user interface, table

Description automatically generated

***Hình 10. FSD Giao diện Nhập Hàng***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **TYPE** | **MÔ TẢ** | **NOTE** |
| 1 | Logo | Hiển thị logo và tên của hệ thống -Sự kiện: khi click vào logo sẽ trở về giao diện **“Trang chủ”** |  |
| 2 | Button | Hiển thị cứng “**Trang Chủ”, “Bán Hàng”, “Nhập Hàng”, “Thống Kê”** **-**Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang giao diện của các mục trên |  |
| 3 | Text | Hiển thị cứng “**Nhập hàng”** |  |
| 4 | Button | Hiển thị cứng “**In phiếu”** |  |
| 5 | Button | Hiển thị cứng “**Hủy đơn”**  **-**Sự kiện: khi click button, hệ thống hoàn tác hết các thao tác và người dùng nhập lại. |  |
| 6 | Text | Hiển thị tên doanh nghiệp |  |
| 7 | Table | Hiển thị thông tin sản phẩm cần nhập -Sự kiện: người dùng nhập thông tin sản phẩm cần cần nhập |  |